**Caçadores de Tesouro**

Neste exercício você deve escrever um programa para explorar a matriz abaixo, que representa um mapa do tesouro. Os valores dispostos nas células da matriz são pistas e apontam para a próxima célula que deve ser examinada para encontrar o tesouro ou a próxima pista.

Cada célula contém um número inteiro entre 11 e 55. O valor do dígito mais alto (5 em 52, por exemplo) representa o número da linha da próxima célula, enquanto o valor do dígito mais baixo (2 em 52, por exemplo) representa a coluna da próxima célula. A partir do canto superior esquerdo (representado pelos valores 1 e 1), use as pistas para orientar a busca pela matriz. As três primeiras pistas são 11, 34 e 42.

O tesouro é uma célula cujo valor é o mesmo que as suas coordenadas. Seu programa deve representar o mapa do tesouro em um vetor (*array*) 5x5. Em seguida, ele deve apresentar as células que visita durante a busca e uma mensagem indicando onde encontrou o tesouro.

                  +-------------------------+  
                  ¦ 34 ¦ 21 ¦ 32 ¦ 41 ¦ 25  ¦  
                  +----+----+----+----+-----¦  
                  ¦ 14 ¦ 42 ¦ 43 ¦ 14 ¦ 31  ¦  
                  +----+----+----+----+-----¦  
                  ¦ 54 ¦ 45 ¦ 52 ¦ 42 ¦ 23  ¦  
                  +----+----+----+----+-----¦  
                  ¦ 33 ¦ 15 ¦ 51 ¦ 31 ¦ 35  ¦  
                  +----+----+----+----+-----¦  
                  ¦ 21 ¦ 52 ¦ 33 ¦ 13 ¦ 23  ¦  
                  +-------------------------+